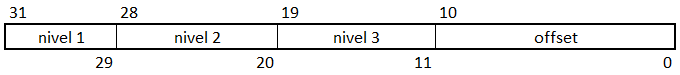
1

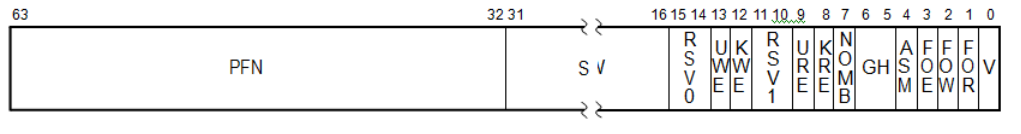
1. Endereços virtuais a 32Bits

Páginas de 2Kb (211)

PTE de 32 Bits (4 bytes)

Significa isto que o offset serão 11 bits sobrando portanto 23 (32-11) para as PTE’s, sabendo que uma PTE não pode ultrapassar o tamanho de uma página temos que no máximo cada tabela só pode ocupar 211 bytes e cada PTE ocupa 4 Bytes (22) temos que uma tabela tem no máximo 29 (211/22 = 29) entradas. Com isto conclui-se que existem 3 níveis, um com 23 entradas e outros dois com 29 entradas.

2

1. O número mínimo de bits usado na tradução de endereços é 43.
2. O número de níveis de tradução é 4 e a PTE tem uma dimensão de 64 bits. Em relação à PTE os bits usados para controlo são os bits de 0 a 31 e para especificar a page frame são os bits de 32 a 63.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tamanho da Página | Bits de Endereçamento Virtual | Entradas ocupadas na tabela de nível 1 |
| 8K | 43 | 27 |
| 16K | 43-47 | 28 |
| 32K | 43-51 | 29 |
| 64K | 44-55 | 210 |

1. Seg0 seg1 e kseg(kernel only)

3.

4.

5.

6.